



Ausschreibung

zur Ansegel-Regatta
GUGGOMIGLIA 2024



Veranstalter	Segelsportgemeinschaft Regensburg e. V.	
Termin	Mittwoch, 1. Mai 2024	
Revier	Guggenberger See, Neutraubling	
Klassen	Optimisten, Jollen und Katamarane getrennt nach Yardstick bzw. Texelrating	
Startzeiten	Ankündigung zum 1. Start: 10:00 Uhr Steuermannsbesprechung um 09:30 Uhr . Weitere Starts nach Ankündigung durch die Wettfahrtleitung.	
Wettfahrtleitung	Thomas Röhl	
Wettfahrten	Geplant drei Wettfahrten ohne Streicher Nach jeder Wettfahrt ist eine Stunde Pause!	
Besonderheit	Anrechnung auf SCRR-Sonntagsregatta 2024	
Wettfahrtregeln	Es gelten die WR 2021-2024 von World Sailing, die Ordnungsvorschriften des DSV, die jeweiligen Klassenvorschriften und die Ausschreibung / Segelanweisungen der SGR.	
Meldegebühr	Optimisten:	5,00 €
	Einmannboote:	10,00 €
	Zweimannboote:	20,00 €
	Nachmeldegebühr	5,00 €
Meldestelle	Homepage: www.sgr-regensburg.de	
Meldeschluss über Homepage (Nachmeldungen am Tag der Regatta möglich)	Freitag, 28. April 2024 Wichtig: Bei weniger Anmeldungen als 10 Booten zum Meldeschluss 28.04. wird die Guggomiglia kurzfristig abgesagt!	
Preise	Für alle Teilnehmer	
Wanderpokale für	<ul style="list-style-type: none">- den schnellsten Opti- die schnellste Jolle- den schnellsten Katamaran am Guggenberger See beheimatet	
Siegerehrung	ca. eine Stunde nach Beendigung der letzten Wettfahrt	
Essen	Kaffee und Kuchen ganztags je 1.- Euro Neu: Kein organisiertes Abendessen	
Geselliges Beisammensein	Seglerhock nach der Regatta auf dem Vereinsgelände der SGR mit Abendessen in Eigenregie, Grill vorhanden	
Bei der Anmeldung im Wettfahrtbüro muss jeder Bootsführer (Steuermann) einen Haftungsausschluss unterzeichnen. Mit der Unterzeichnung des Haftungsausschlusses wird auch das Einverständnis zur Veröffentlichung von veranstaltungsbezogenem Bild- und Datenmaterial erklärt. Bei minderjährigen Bootsführern muss mindestens ein Erziehungsberechtigter diesen Ausschluss unterschreiben. Ansonsten ist man nicht als Teilnehmer an der Regatta gemeldet.		